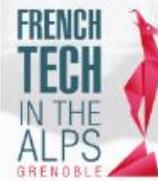




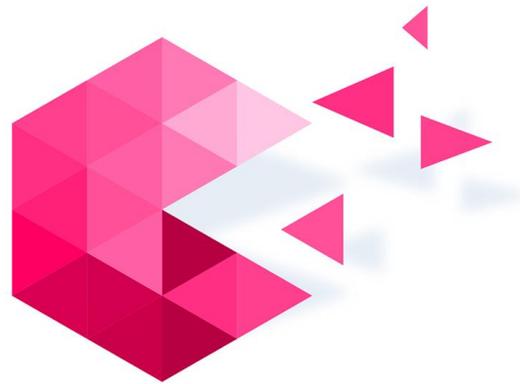
le
campus
numérique
in the ALPS

MEMENTO CANDIDAT 2017



le **cnam**

Auvergne – Rhône-Alpes



le
campus
numérique
in the ALPS



Valence Drome

Un dispositif coordonné par : Grâce aux soutiens de :



Fafiec =





Madame, Monsieur,
Cher candidat,

Vous souhaitez intégrer le Campus Numérique et la formation d'Analyste Développeur informatique.
Cet objectif est à votre portée et nous allons tout mettre en œuvre pour vous permettre de concrétiser cette ambition.

Pour mener à bien ce projet, nous allons vous accompagner sur plus d'un an et demi, à travers une démarche pédagogique particulièrement innovante et directement issue des pratiques employées en entreprise. Issus de l'entreprise, nos formateurs seront à vos côtés pour acquérir les compétences les plus recherchées et conduire les projets concrets tels qu'on les développe en entreprise. Enfin, vous disposerez de matériel performant et de conditions de travail optimum.
En intégrant le Campus, vous intégrerez également une des entreprises partenaires de notre projet : vous serez accompagné et conseillé durant 18 mois avec en ligne de mire une place définitive au sein d'une équipe !

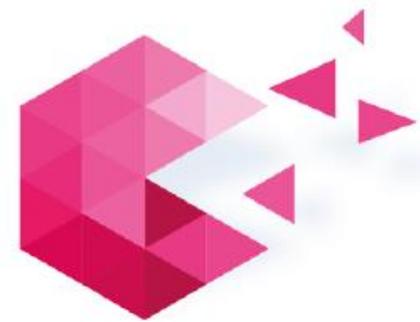
Il vous reste désormais quelques mois pour parfaire votre projet professionnel et affiner votre motivation. Les étapes du parcours d'intégration franchies, vous aborderez un nouveau versant de votre vie.

Prenez connaissance des informations présentées ci-après, appuyez vous sur les consignes données pour réussir votre parcours et respecter les délais.

Dans l'attente du plaisir de vous retrouver
Bien cordialement

L'équipe du Campus

Vérifiez que nos mails n'arrivent pas dans vos spams !
Pour tout échange, merci d'utiliser uniquement l'adresse de messagerie :
valence@campus-numerique-in-the-alps.com



le
campus
numérique
in the ALPS



Amandine

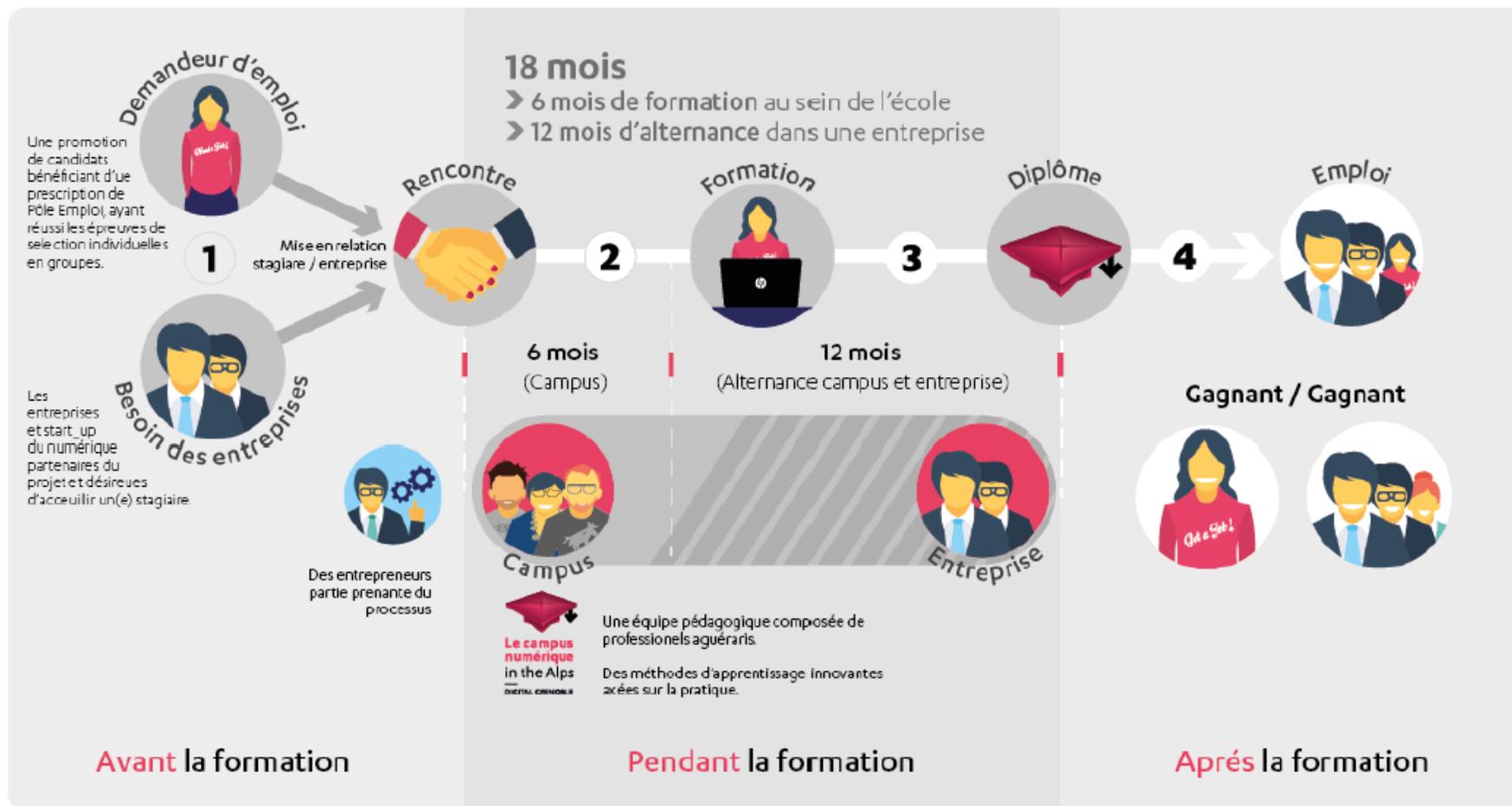
33 ans

Développeuse chez
CAP GEMINI SOGETI

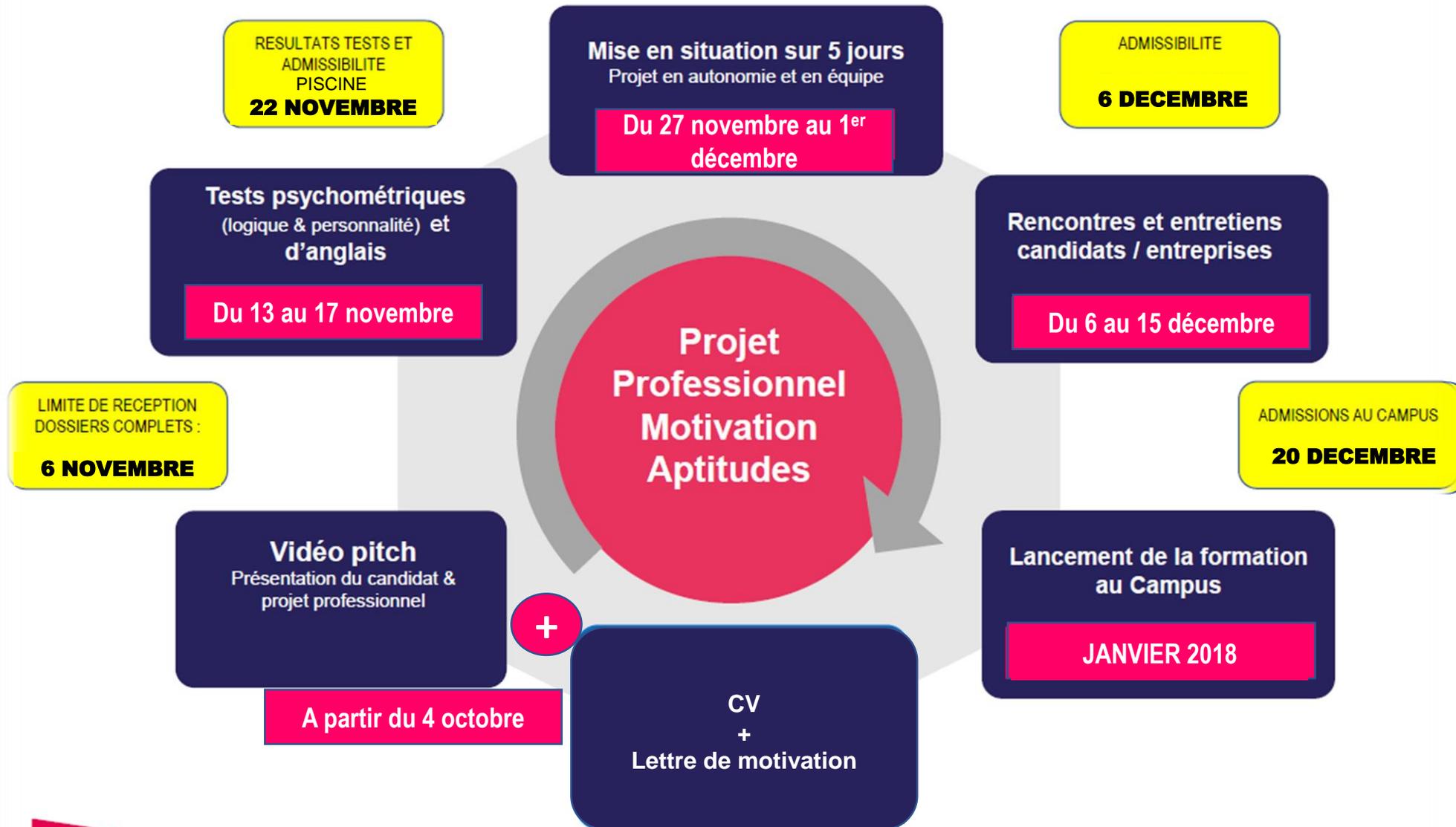


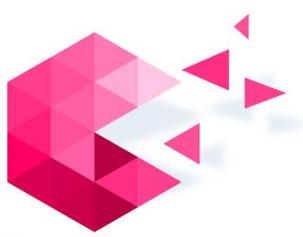
Votre parcours

Un cercle vertueux porté par des chefs d'entreprise



Votre parcours de candidature 2017





le
campus
numérique
in the ALPS

Les réunions d'information collective

L'occasion de découvrir le dispositif et de poser vos questions sur le dispositif, la formation, les étapes du recrutement...

- A Valence, dans l'amphithéâtre de Valence Romans Agglo
[26 rue Barthélemy de Laffemas à Valence](#)
 - Le 18/10 de 9h à 10h30
 - Le 24/10 de 9h à 10h30

- A Montélimar, dans les locaux de Pôle Emploi
[8 Rue Léon Blum - 26200 Montélimar](#)
 - Le 23/10 de 9h à 10h30

Nous vous demandons de constituer et enregistrer vos dossiers de candidature sur la plateforme du Campus de Valence

<https://valence.inscription.campus-numerique-in-the-alps.com/>

Aucun dossier ne sera accepté via un mail ou we transfer

Les consignes



1° étape : CV, lettre de motivation & Vidéo Pitch

- Complétez avec précision les informations personnelles qui vous sont demandées sur la plateforme
- Téléchargez votre CV, votre lettre de motivation et votre vidéo pitch sur la plateforme

Le CV: il nous informe sur vos études, stages, expériences professionnelles, centres d'intérêt etc...et met en évidence vos aptitudes pour le numérique

La lettre de motivation: Présente votre projet professionnel, exprime votre motivation pour la formation et pour le métier d'analyste – développeur

Lorsque nous lirons votre lettre notre attention portera sur:

- L'idée que vous avez du métier
- Votre projet professionnel
- Le soin apporté à l'expression écrite (respect des règles d'orthographe et grammaire)

Le pitch: Une vidéo de 1mn 30 maximum réalisée avec le matériel de votre choix et au format MP4 dans laquelle :

- vous vous présentez en 10 secondes
- vous exprimez vos motivations pour la formation et le métier d'analyste développeur (sans répéter le contenu de votre lettre de motivation)
- vous exprimez vos qualités utiles à la réussite de la formation et au métier d'analyste développeur
- vous présentez votre projet professionnel

Lorsque nous visionnerons votre vidéo pitch notre attention portera sur:

- Le respect des consignes données (réalisation, format...)
- Les qualités personnelles et les motivations exprimées
- La cohérence de votre projet professionnel avec la formation proposée au Campus
- La clarté de vos arguments

Les consignes



2° étape : les tests

Après validation de la première étape, nous vous inviterons à passer des tests en ligne au Campus:

- **Un test psychométrique** pour identifier vos aptitudes à apprendre la programmation et au métier d'analyste développeur.

Conseil: entraînez-vous préalablement à l'aide des nombreux tests de logique spatiale et numérique disponibles sur internet

- **Un test d'anglais** pour valider une maîtrise « des basiques » indispensables à la compréhension des ressources techniques utiles à l'apprentissage et au métier d'analyste-développeur. Notez que le test se réalise avec toutes les ressources web dont vous pouvez avoir besoin.

3° étape : la mise en situation (piscine)

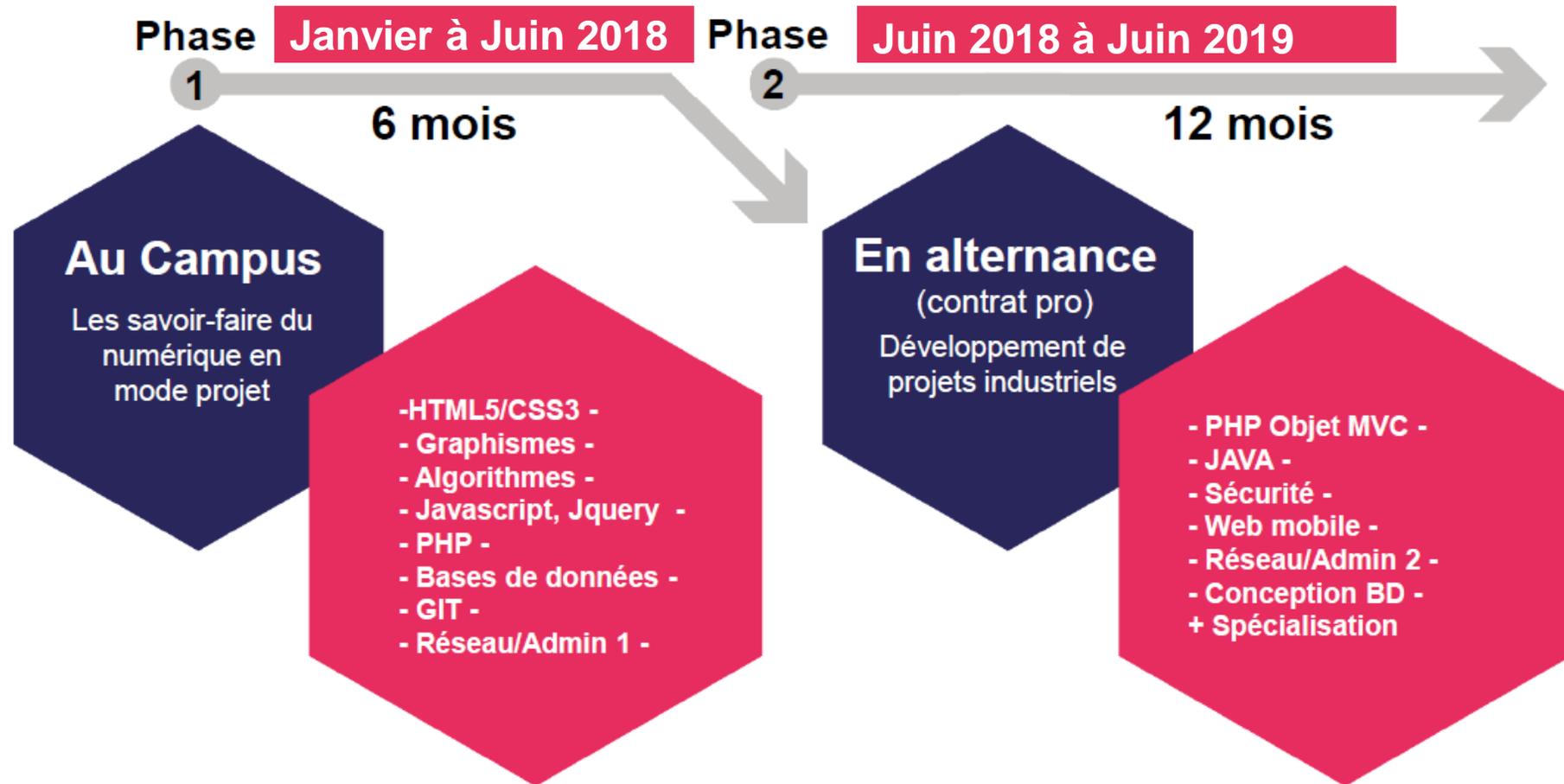
Après validation de la deuxième étape, vous serez invités à réaliser un projet en autonomie et en groupe sur 5 jours. L'occasion pour les entreprises et l'équipe pédagogique de découvrir votre profil et votre personnalité dans « le feu de l'action ».

4° étape : les rencontres Entreprise et l'intégration

Lorsque votre piscine sera achevée, vous rencontrerez les entreprises désireuses d'accueillir un alternant et nous finaliserons ensemble votre recrutement.

Votre parcours de formation

en vue de l'obtention du titre RNCP niveau III « Analyste Développeur informatique »



Intégration des compétences transversales tout au long de la formation :
travailler en équipe, rédiger des écrits professionnels, communiquer, lecture anglais technique, méthodes agiles, qualité logicielle, tester, documenter, ...

ANALYSTE DEVELOPPEUR

Titre RNCP niveau III

Public

- Personnes en recherche d'emploi, inscrites à Pôle Emploi

Prérequis

- Niveau BAC ou équivalent
- Aptitudes à la programmation & Connaissances en anglais (tests d'entrée)
- Connaissances en informatique, intérêt pour le codage et les langages de programmation

Objectifs

- A l'issue de la formation, les candidats seront en capacité à intégrer une équipe de développeurs en entreprise. Ils maîtriseront le socle de compétences des différents langages de programmation et des technologies de codage utilisées en entreprise.
Co-construit avec les entreprises, le programme vise l'insertion et l'emploi pérenne.

Programme

- En annexe

Approche pédagogique

- Mode d'apprentissage par projet, autonome (e-learning), classes inversées et collaboratif (projets en équipe et défis), servi par une transversalité marquée des enseignements et une pédagogie pratique hautement professionnalisante (développement d'applications dès les premières heures passées au campus et apprentissage en alternance)

Durée de la formation

- Durée totale : 1325 heures (18 mois)
- Socle de compétences : 800 heures (POE / CARED)
- Spécialisation : 525 heures (Contrat de professionnalisation)

Durée entreprise

- 1500 heures en entreprise soit 75% du temps durant le Contrat de Professionnalisation

Lieu

- Valence

Type de formation

- Collective

Contrat

- Contrat de professionnalisation de 12 mois précédé d'une POE

Coût de la formation

- Prise en charge intégrale par Pôle Emploi et Région pour le stagiaire
- Prise en charge intégrale par OPCA pour l'entreprise

Coût pour l'entreprise

- Le salarié est rémunéré sur la base d'un pourcentage du SMIC ou du minimum conventionnel. Soit 100% du SMIC pour un adulte de plus de 26 ans.

Planning

- Ultérieurement





Portrait

Adrien

29 ans

Développeur chez
BH TECHNOLOGIES

Module 1. HTML - CSS

Durée : 90 h

- Connaître la structure de page html
- Mettre en forme des textes dans une page web
- Insérer des images dans une page web
- Ajouter des liens hypertextes
- Insérer des objets multimédia (audio, vidéo)
- Manipuler des tableaux dans une page web
- Gérer des formulaires
- Connaître les bases du référencement

Module 2. JAVA script

Durée : 140 h

- Maîtriser les bases de la programmation (algorithmique) et la syntaxe du langage JavaScript
- Manipuler le DOM
- Utiliser JQuery et intégrer des bibliothèques (jQueryUI, datePicker.....)
- Appeler des API en Ajax (API privées et API tierces)
- Tester un programme (principes des tests unitaires)
- Contrôler les données d'un formulaire.
- Réagir aux événements (clics, claviers) de l'utilisateur.
- Manipuler des données en JSON.
- Afficher des données JSON.

Module 3. Graphisme

Durée : 40 h

- Paramétrer son logiciel
- Connaître les différentes caractéristiques d'une image
- Adapter l'image à la situation
- Comprendre les calques
- Utiliser les outils de base
- Appréhender la fonction de "fichiers d'images"
- Savoir créer un gifs animé (loader Ajax)

Module 4. Réseaux systèmes

Durée : 70 h

- Utiliser les commandes de base de linux
- Expliquer ce que c'est qu'un serveur web
- Se connecter à un serveur en SSH
- Installer l'environnement web (PHP, apache,, mysql)
- Copier des fichiers avec SCP ou SFTP
- Rédiger et présenter une documentation technique
- Débugger en lisant un fichier de log
- Faire tourner deux versions du site sur un serveur

Module 5. Base de données

Durée : 105 h

- Lire/Créer un diagramme UML de base de données.
- Créer un schéma de base de données.
- Comprendre les concepts de clets (primaire et étrangère)
- Connaître les principaux type de données.
- Connaître les commandes de bases SQL.
- Utiliser PhpMyAdmin pour administrer ses bases.
- Situer la base de données dans l'architecture d'un site web.
- Traduire les besoins client en règles de gestion métier.
- Créer un Modèle de Conception de Données (MCD).
- Lire un MCD
- Faire des requêtes SQL avec jointures
- Choisir le bon type et la bonne taille des données à stocker.
- Normaliser en 3ème forme normale (3NF)
- Comprendre l'intérêt de la normalisation.
- Dé-normaliser un modèle en 3NF.
- Comprendre l'intérêt de la dé-normalisation.
- S'approprier le vocabulaire inhérent à la conception de bases de données (en français et en anglais)

Module 6. PHP MVC

Durée : 180 h

- Installer un framework PHP avec Composer
- Configurer le fichier de routing
- Comprendre le patron d'architecture logicielle Modèle-Vue-Contrôleur (MVC)
- Utiliser un moteur de template.
- Comprendre la notion d'objet et d'héritage
- Intégrer des données dynamiques sur les pages.
- Créer un modèle avec l'ORM.
- Manipuler (créer / modifier / supprimer) des données via un ORM
- Créer un formulaire et enregistrer les données en BDD
- Valider les données d'un formulaire
- Mettre en place des relations entre les modèles
- Sécuriser l'accès à son application via l'authentification
- Utiliser les Sessions pour maintenir l'utilisateur authentifié durant sa session.
- Créer une API RESTfull au format JSON.
- Utiliser les "Migrations" pour créer ou modifier la base de données.
- Savoir installer une librairie externe avec COMPOSER

Module 7. Web mobile

Durée : 70 h

- Différencier le web mobile du mobile natif
- Expliquer ce qu'est Cordova.
- Installer un environnement de développement android
- Utiliser les trois environnements de développements.
- Manipuler des données dans un contrôleur en AngularJS
- Utiliser un gestionnaire de tâche
- Utiliser le plugin cordova de géolocalisation
- Utiliser des APIs externes (Accès à la base de données du réseau social, Google Maps, ...)
- Personnaliser son splash screen
- Personnaliser son logo
- Minimiser son code Javascript et CSS
- Décrire les étapes pour déployer sous google play
- Créer un service en AngularJS
- Créer une factory en AngularJS

Module 8. JAVA

Durée : 105 h

- Utiliser la syntaxe de base du langage Java
- Manipuler des objets et des classes (constructeurs, setters, instanciation, méthodes)
- Mettre en oeuvre l'héritage objet
- Manipuler les collections d'objet
- Gérer les exceptions (erreurs)
- Modéliser au travers d'UML (diagrammes de classe, de uses-case, de séquence...)
- Accéder aux données avec JDBC
- Mettre en oeuvre les bonnes pratiques d'accès aux données conformément au pattern DAO
- Créer un service web en Java
- Déployer le service



PROGRAMME DE SPECIALISATION - 525 h

Module 1. PHP avancé

Durée : 105 h

- § Utilisation de composer
- § Continuer Laravel
 - o Avant tout, reprendre la notion de MVC.
 - o Middleware
 - o Event / listener
 - o Localisation
 - o Queue
 - o Sécurité
 - o Migration de BDD
 - o AJAX
- § Introduction à Symfony
 - o Présentation de Symfony
 - o Création et utilisation de bundles.
 - o Utilisation du router.
 - o Utilisation des contrôleurs
 - o Utilisation de Twig comme moteur de Template
 - o Présentation et utilisation des services
 - o Gérer la couche métier avec les entités
 - o Doctrine2 : l'ORM de Symfony

Module 2. JAVA avancé :

Durée : 105 h

- § Programmation orientée Object
- § J2E
 - o Outil en environnement de développement.
 - o La servlet
 - o Transmission de données
 - o La technologie JSP.
 - o Gérer des vues avec la JSTL.

Module 3. NODE JS

Durée : 105 h

- § Express :
 - o Utilisation des routes.
 - o Utilisation de Template.
 - o Singularité de Node côté serveur.
- § Web socket
 - o Quel cas d'usage pour le web socket ?
 - o Différences avec un protocole HTTP
 - o Création d'un chat.

Module 4. JS avancé

Durée : 105 h

- § JQuery
 - o Utilisation et création de plugin.
 - o Mesurer les performances de son application grâce aux outils développeurs.
 - o Débuguer son application
- § Angular2
 - o Utilisation de type-script.
 - o Utilisation du Root Module.
 - o Utilisation du data-binding pour afficher des données.
 - o Répondre à des événements utilisateurs.
 - o Gestion des formulaires.
 - o Gestion de dépendances.

5. CSS Avancé

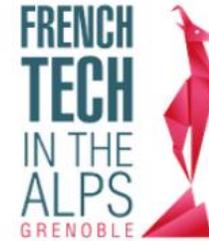
Durée : 49 h

- § Utilisation de Saas pour avoir des stylesheets mieux maintenables.

Compétences transverses

Durée : 56 h

- § Git.
- § Création de tests unitaires.
- § Introduction à la pyramide des tests.



Rejoignez nous !



<https://www.facebook.com/digivalence/>



<https://twitter.com/frenchtechvr?lang=fr>



le
campus
numérique
in the ALPS



Pour tout échange, merci d'utiliser uniquement l'adresse de messagerie :

valence@campus-numerique-in-the-alps.com

Vérifiez que nos mails n'arrivent pas dans vos spams !